

Fonctionnement cartes à doigts

1. Les construire

- Découpe les cartes le long des lignes noires
- Mets de la colle au verso
- Plie chaque carte en suivant les pointillés.

2. S'entraîner

- Prends une carte et regarde le côté avec l'image.
- Cherche la première lettre de cette image.
- Pince la réponse avec ton pouce et ton index. (ici, c'est un exemple avec des cartes de calculs)



- Retourne la carte



→ ton index n'est pas au bout de la ficelle, ta réponse est incorrecte.



→ ton index est au bout de la ficelle, ta réponse est correcte.